

Calendario Progetto “Scratch: dal gioco alla programmazione”

Orario: 14.00/16.00

Data d’inizio: 29 Novembre

Data di fine: 17 Gennaio

NOVEMBRE

Martedì 29

DICEMBRE

Martedì 6

Martedì 13

Martedì 20

GENNAIO

Martedì 10

Martedì 17