

Regolamento Laboratorio di Informatica

1 L'accesso e l'utilizzo del laboratorio di informatica è consentito per soli scopi didattici: a. solo con la presenza del docente della classe; b. ai docenti con alunni, solo **con prenotazione effettuata sull'apposita griglia** affissa sulle porte d'ingresso.

Art.2 Il docente che vuole usufruire del laboratorio ritira le chiavi presso la bacheca sita nell'ufficio della DSGA e ivi le riconsegna al termine dell'attività.

Art.3 In ogni caso quando un insegnante, da solo o con la classe, usufruisce del laboratorio si impegna a vigilare sulle attrezzature e, per comprovare l'effettivo utilizzo dell'aula, dovrà obbligatoriamente registrare il proprio nome, il giorno, l'ora, la classe e l'attività svolta nell'apposito registro interno di laboratorio

Non è consentito l'accesso agli alunni delegati da docenti.

Art.4 **All' inizio e al termine delle attività il docente accompagnatore dovrà accertare che tutto sia in ordine.** Ove, si riscontrassero mal funzionamenti o mancanze, il docente di classe dovrà riferirlo prontamente, senza manipolare alcunché, al Responsabile di laboratorio e annotarlo sul registro interno di laboratorio

Art.5 Non è possibile cambiare di posto le tastiere, i mouse, i monitor o qualunque altra attrezzatura o stampato senza autorizzazione del Responsabile di laboratorio.

Art.6 Il personale e gli allievi dovranno avere cura di **rispettare le procedure corrette di accensione, di utilizzo e di spegnimento delle macchine.**

Art.7 E' assolutamente vietato portare cibi e bevande nel laboratorio, né tanto meno appoggiare lattine o bicchieri sui tavoli.

Art.8 Prima di uscire dal laboratorio occorre accertarsi che le sedie siano al loro posto, che non vi sia- no cartacce o rifiuti e **che tutte le apparecchiature elettriche siano spente.**

Art.9 **Chi procura un danno alle apparecchiature o alle suppellettili dovrà pagare tutte le spese di riparazione,** e in caso contrario, sarà interdetto dall'uso del laboratorio.

Art.10 **Qualora non si potesse individuare un singolo responsabile del danno, se ne assumerà il carico l'ultima classe presente in laboratorio prima della segnalazione del guasto.**

Disposizione su hardware software e materiale di facile consumo

Art.11 E' vietato alterare le opzioni del software di navigazione.

Art.12 E' severamente vietato scaricare da internet software, giochi, suonerie, ecc... o chattare.

Art.13 In qualunque momento il responsabile di laboratorio che verifica un uso della connessione contrario a disposizioni di legge o di regolamento Interno, e comunque non coerente con i principi che regolano la scuola, può disattivarla senza indugio; nel caso siano coinvolti studenti, il responsabile di laboratorio ne dà comunicazione al Coordinatore del Consiglio di Classe di loro appartenenza per l'adozione di eventuali provvedimenti disciplinari.

Art.14 **L'utilizzo del laboratorio da parte di chiunque, comporta l'integrale applicazione del presente regolamento.**

prima di lasciare l'aula i docenti si preoccuperanno di abbassare l'interruttore generale, chiudere in modo appropriato cancelletto e porte e riposizionare le chiavi nell'apposita bacheca